

ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЕ «ИНФОГАЛАКТИКА» ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ НАЧАЛЬНОГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Общие положения.

Интеллектуальная игра «ИНФОГАЛАКТИКА» для обучающихся начального общего образования проводится МБОУ «НШДС № 1» (**3 класс**) МБОУ «СОШ № 32» (**4 класс**) совместно с МБОУ ДПО «Центр обеспечения развития образования» (далее – ЦОРО), ММС учителей начальной школы и информатики.

Цель:

Формирование первоначальной компьютерной грамотности и элементов информационной культуры у младших школьников.

Задачи:

1. Развивать умения ориентироваться в информационных потоках окружающего мира.
2. Демонстрировать владение практическими способами работы с информацией: поиск, анализ, преобразование, передача информации.
3. Поддерживать интерес обучающихся к освоению информационных технологий.

Участники игры.

В интеллектуальной игре «ИНФОГАЛАКТИКА» принимают участие обучающиеся 3-х и 4-х классов общеобразовательных организаций Ангарского городского округа. От одной образовательной организации по одной команде, в состав которой входит не более 4-х человек. При себе каждый обучающийся должен иметь эмблему-бейдж (фамилия, имя, номер школы), ручку; **команда третьеклассников приносит с собой ноутбук для выполнения практической части игры.**

Срок проведения игры и подачи заявок.

Игра состоится **18 ноября 2017 г., 3 класс в 10.00, МБОУ «НШДС № 1»; 16 декабря 2017 г., 4 класс в 11.00, МБОУ «СОШ № 32».**

Заявки на участие в игре подаются в МБОУ «НШДС № 1» для 3-х классов и в МБОУ «СОШ № 32» для 4-х классов, или на электронный адрес bekeshko@yandex.ru. За три дня до начала игры приём заявок прекращается. Заявки подаются в оргкомитет интеллектуальной игры «ИНФОГАЛАКТИКА» по форме:

Заявка

на участие в интеллектуальной игре «ИНФОГАЛАКТИКА»

	Ф.И.участника (полностью)	Класс	Ф.И.О. учителя (полностью)

Директор ОУ _____

МП

Руководство и методическое обеспечение игры.

Проведение и техническое обеспечение интеллектуальной игры осуществляет оргкомитет, в состав которого входят:

методист МБУ ДПО ЦОРО Бекешко Ольга Николаевна;

заместитель директора МБОУ «Начальная школа № 1» Мамбергер Ольга Владимировна;

заместитель директора МБОУ «СОШ № 32» Зуева Елена Егоровна;

представители базовых школ – организатора игры.

Оргкомитет определяет тематику и сроки проведения игры, разрабатывает критерии оценки выполнения заданий на всех этапах игры, формирует состав жюри, ответственного за подведение итогов игры.

Темы заданий.

Множество. Пересечение множеств. Основные устройства компьютера. Алгоритм. Кодирование. Декодирование. Логика. Расположение объектов по возрастанию и убыванию. Высказывания. Графы. Состав объекта. Создание изображения в программе Paint.

Порядок проведения игры.

Регистрация участников начинается за 30 минут до начала игры. Задания выполняются участниками индивидуально и коллективно.

Итоги игры подводятся по сумме баллов, полученных командами за решение всех задач.

При подведении итогов игры определяются три призовых места и одно поощрительное по каждой параллели.

Победители и призеры награждаются дипломами и грамотами.

Критерии оценивания презентации

1	Соблюдение единого стиля оформления	1 б.
2	Содержит текстовые материалы, фотографии, рисунки	2 б.
3	Презентация содержит:	
3.1.	Титульный слайд отражает тему презентации и кто ее выполнил (фамилия, имя, школа, город)	2 б.
3.2.	Информационные слайды содержат определенную логическую линию	1 б.
3.3.	Итоговый слайд	1 б.
4	Оформление слайдов:	
4.1.	Размер шрифта заголовка крупнее, чем основной текст	2 б.
4.2.	Цвет и размер шрифта подобран так, чтобы все надписи четко читались на выбранном поле слайда	2 б.
5	Один слайд содержит небольшой объем информации	2 б.
6.	Наиболее важная информация находится в центре экрана	2 б.
7.	Отсутствие грамматических и других ошибок	2 б.
8.	Креативность	3 б.
ИТОГО:		20 баллов